

AKADEMIA WYCHOWANIA FIZYCZNEGO IM. BRONISŁAWA CZECHA W KRAKOWIE

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów, którzy rozpoczęli studia w roku akademickim 2014/2015

Wydział Turystyki i Rekreacji

Kierunek studiów: Turystyka i Rekreacja

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Stacjonarne

Kod kierunku: 812

Stopień studiów: II

Specjalności: Zarządzanie Projektami Outdoor

1 PRZEDMIOT

NAZWA PRZEDMIOTU	Informatyka w turystyce i rekreacji
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	IT in Tourism and Recreation
KOD PRZEDMIOTU	TIR812 ASA2
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty ogólne
LICZBA PUNKTÓW ECTS	4.00
JĘZYK WYKŁADOWY	polski
SEMESTRY	1

2 FORMA ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	SEMINARIUM	INNE	–
1	15	30	0	0	0



3 CELE PRZEDMIOTU

- Cel1 Zdobyć wiedzy oraz umiejętności praktycznych z zakresu wykorzystania informatyki w branży turystyczno-rekreacyjnej. Nabycie umiejętności tworzenia stron internetowych na potrzeby touroperatorów, także z wykorzystaniem systemów zarządzania treścią CMS, korzystania z komputerowych narzędzi wspomagających zarządzanie projektami turystycznymi. Zaznajomienie się z funkcjonowaniem wewnętrznych systemów komputerowych w przedsiębiorstwach działających w branży turystyki i rekreacji.
- Cel2 Poznanie komputerowych systemów rezerwacyjnych oraz nabycie umiejętności praktycznych z zakresu obsługi tych systemów, przybliżenie zagadnień związanych z bezpieczeństwem danych i bezpieczeństwem przepływu informacji w Internecie. Poznanie zasad funkcjonowania baz danych, serisów informacyjnych oraz mobilnych narzędzi informatycznych i ich zastosowań w turystyce i rekreacji.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE

- 1 Znajomość systemu operacyjnego MS Windows oraz umiejętności w zakresie obsługi programów wchodzących w skład pakietu MS Office, omawianych w ramach przedmiotu "Informatyka stosowana". Wymagana jest również wiedza z zakresu funkcjonowania rynku usług turystycznych. Ogólna znajomość Internetu by móc korzystać z niego w turystyce i rekreacji.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

- EK1 Wiedza: Zna obszary zastosowania informatyki w turystyce i rekreacji i zna właściwe narzędzia do realizacji powierzonych zadań.
- EK2 Wiedza: Umie posłużyć się narzędziami informatycznymi do przygotowania serwisów internetowych, potrafi wykorzystać istniejące zasoby oprogramowania do wspomagania pracy w turystyce i rekreacji, zaprojektować i zoptymalizować harmonogram imprezy turystycznej, umie wyszukać imprezę i dokonać jej rezerwacji, a także potrafi obsługiwać systemy GDS.
- EK3 Kompetencje społeczne: Ma świadomość zagrożeń wynikających z możliwości utraty oraz kradzieży danych, jak też zagrożeń wynikających z wykorzystania Internetu w pracy zawodowej.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Funkcje systemu operacyjnego i możliwości rozbudowy jego funkcjonalności. Zasoby legalnego oprogramowania wspierającego pracę w turystyce i rekreacji.	2
W2	Obszary zastosowania informatyki we wspomaganiu prac w biurach touroperatorów, hotelach, ośrodkach rekreacyjnych. Narzędzia do zarządzania złożonymi projektami, wymagającymi współpracy wielu użytkowników.	2
W3	Zasady profesjonalnej prezentacji graficznej w celach marketingowych, prezentacja danych na mapach. Bezpłatne, funkcjonalne zamienniki komercyjnego oprogramowania. Zalety i funkcjonalności przenośnego oprogramowania jako narzędzia pracy.	2
W4	Zasady funkcjonowania Internetu, protokoły internetowe. Serwisy internetowe użyteczne w turystyce i rekreacji. Najnowsze osiągnięcia dotyczące standardów bezpieczeństwa oraz narzędzia przeciwdziałające utracie danych - budowanie świadomości zagrożeń wynikających z możliwości utraty oraz kradzieży danych. Bezpieczeństwo użytkowania systemów informatycznych, zasady tworzenia haseł, zabezpieczanie informacji.	3
W5	Elementy języka HTML, zasady budowy prawidłowo skonstruowanych stron www i efektywne narzędzia ich modyfikacji. Oprogramowanie typu CMS.	2



WYKŁAD

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W6	Globalne systemy rezerwacyjne funkcjonujące w turystyce i rekreacji oraz w usługach hotelarskich. Zasady funkcjonowania systemów globalnych. Omówienie systemów rezerwacyjnych "wielkiej czwórki": Amadeus, Galileo, Sabre, WorldSpan.	4
	RAZEM	15

ĆWICZENIA

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
C1	Zdefiniowanie obszarów zastosowania informatyki w turystyce i rekreacji. Propozycje zastosowań programów wspomagających pracę biura turystycznego i ich podstawowe funkcjonalności.	4
C2	Zastosowanie komputerowych narzędzi wspomagających zarządzanie projektami turystyczno-rekreacyjnymi. Opracowanie i optymalizacja harmonogramu przedsięwzięcia zgodnie z wymaganiami i występującymi ograniczeniami, rozlokowanie zasobów między zadania, kalkulacja realizacji poszczególnych etapów, wyciąganie wniosków z przebiegu realizacji projektów.	8
C3	Wykorzystanie arkusza kalkulacyjnego jako narzędzia usprawniającego przygotowanie kalkulacji imprezy turystycznej. Właściwa interpretacja danych oraz zasady profesjonalnej prezentacji uzyskanych wyników.	4
C4	Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem odpowiednich technik i dedykowanych narzędzi. Wykorzystanie narzędzi do zarządzania treścią (CMS) w celu przygotowywania ofert turystycznych w oparciu o intuicyjny interfejs użytkownika oraz zestawu szablonów.	6
C5	Użytkowanie komputerowych, globalnych systemów rezerwacyjnych. Ćwiczenie zdolności w zakresie wyszukiwania informacji oraz dokonywania rezerwacji przy użyciu trybu graficznego i przy korzystaniu z trybu tekstowego w aplikacjach GDS, na przykładzie Galileo i Amadeus.	8
	RAZEM	30

7 METODY DYDAKTYCZNE

- M1 Ćwiczenia laboratoryjne
- M2 Praca w grupach
- M3 Wykłady
- M4 Ćwiczenia projektowe



8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	45
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	2
Inne	
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	15
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	35
Inne	0
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	100
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	4

9 METODY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1	Projekt indywidualny
----	----------------------

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1	Aktywność na zajęciach
----	------------------------

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

1	Obecność na 2/3 wykładów i prawidłowe wykonanie projektów
---	---

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3	Potrafi określić obszary zastosowania informatyki w pracach biurowych touroperatorów, hoteli, ośrodków rekreacyjnych.
NA OCENĘ 4	Potrafi wskazać funkcjonalne narzędzia do zarządzania złożonymi projektami oraz do obsługi stron www.
NA OCENĘ 5	Potrafi zastosować właściwe narzędzia do wspomagania określonych obszarów pracy w zakresie turystyki i rekreacji.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3	Potrafi opracować harmonogram imprezy turystycznej zgodnie z wymaganiami i występującymi ograniczeniami, jak również ją skalkulować korzystając z narzędzi informatycznych. Potrafi zmodyfikować stronę www. Umie wyszukiwać informacje i dokonać rezerwacji posługując się trybem graficznym w systemach GDS.
NA OCENĘ 4	Potrafi opracować i zoptymalizować harmonogram imprezy turystycznej. Potrafi utworzyć stronę www.
NA OCENĘ 5	Jak na ocenę 4 oraz umie wyszukiwać informację i dokonać rezerwacji posługując się także trybem znakowym w systemach GDS.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3	Jest uwrażliwiony na występowanie zagrożeń płynących z utraty i kradzieży danych.
NA OCENĘ 4	Postępuje zgodnie z zasadami ochrony danych oraz zasadami zachowania bezpieczeństwa w Internecie.



NA OCENĘ 5	Ma świadomość występujących zagrożeń przy korzystaniu z Internetu.
------------	--

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKTY KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU	ODNIESIENIE DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	METODY DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_W14	Cel1	W1 W2 W3 W4 W5 W6 C1 C2	M1 M3	P1
EK2	K_U05	Cel1 Cel2	W2 W3 W4 W5 W6 C2 C3 C4 C5	M1 M2 M3 M4	F1 P1
EK3	K_K05	Cel1 Cel2	W3 W4 W5 C4 C5	M1 M3	P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 **Rajs R.** — *Informatyczne systemy rezerwacyjne w turystyce*, Krosno, 2007, PWSZ w Krośnie
- 2 **Berdychowski J.** — *Informatyka w Turystyce i Rekreacji. Materiały do zajęć z wykorzystaniem programu programu AMADEUS Selling Platform*, Warszawa, 2011, ALMAMER
- 3 **Frankowski P.** — *CMS. Jak szybko i łatwo stworzyć stronę WWW i zarządzać nią*, Gliwice, 2007, Helion

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 **Wilczewski S.** — *MS Project. Ćwiczenia praktyczne*, Gliwice, 2009, Helion

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr Stanisław Matusik (kontakt: matusik@poczta.onet.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

mgr inż. Adam Jakubiec (kontakt: adam.jakubiec@awf.krakow.pl)
mgr Robert Krupa (kontakt: robert.krupa@awf.krakow.pl)
dr Stanisław Matusik (kontakt: matusik@poczta.onet.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)	(odpowiedzialny za przedmiot)	(kierownik)	(dziekan)
---------------------	-------------------------------	-------------	-----------



PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....
.....
.....